

Projektowanie stron internetowych

Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny

Projektowanie stron internetowych

1. Tworzenie stron internetowych w języku HTML				
na ocenę dopuszczającą	na ocenę dostateczną	na ocenę dobrą	na ocenę bardzo dobrą	na ocenę celującą
– definiuje pojęcie dokumentu HTML – definiuje pojęcie znacznika – wymienia elementy struktury dokumentu HTML – wymienia nazwy narzędzi do edycji dokumentów HTML	– charakteryzuje elementy struktury dokumentu HTML – charakteryzuje narzędzia do edycji dokumentów HTML – opisuje sposób tworzenia komentarzy w dokumentach HTML	– tworzy strukturę dokumentu HTML – korzysta z narzędzi do edycji dokumentów HTML	– tworzy komentarze w dokumentach HTML	– dobiera narzędzia do edycji dokumentów HTML
– wymienia znaczniki języka HTML4 i HTML5 – wymienia nazwy grup znaczników – wymienia elementy liniowe i blokowe – wymienia atrybuty znaczników – wymienia znaczniki do formatowania tekstu – wymienia znaczniki specjalne	– charakteryzuje znaczniki języka HTML4 i HTML5 – charakteryzuje elementy liniowe i blokowe – charakteryzuje atrybuty znaczników – charakteryzuje znaczniki do formatowania tekstu – charakteryzuje znaczniki specjalne	– stosuje zasady budowy dokumentów HTML – stosuje znaczniki i atrybuty znaczników	– zarządza dokumentem HTML za pomocą znaczników	– dobiera znaczniki w sposób optymalny z punktu widzenia czytelności kodu oraz możliwości jego późniejszej modyfikacji

– wymienia oznaczenia znaczników: łamania wiersza, akapitu, nagłówek tekstu, bloków preformatowanych – wymienia oznaczenia znaczników do tworzenia wykazów	– charakteryzuje znaczniki: łamania wiersza, akapitu, nagłówek tekstu, bloków preformatowanych – charakteryzuje znaczniki do tworzenia wykazów	– stosuje znaczniki: łamania wiersza, akapitu, nagłówek tekstu, bloków preformatowanych – stosuje znaczniki do tworzenia wykazów	– dobiera znaczniki w dokumencie w celu uzyskania optymalnego sposobu wyświetlania tekstu	– łączy różne znaczniki w dokumencie w celu uzyskania optymalnego sposobu wyświetlania tekstu
– definiuje pojęcie odsyłacza – wymienia rodzaje odsyłaczy – wymienia nazwy znaczników sekcji – wymienia znaczniki do grupowania elementów	– opisuje różnice między odsyłaczem względnym i bezwzględnym – charakteryzuje znaczniki sekcji – charakteryzuje znaczniki do grupowania elementów	– stosuje odsyłacze względne i bezwzględne – stosuje znaczniki sekcji – stosuje znaczniki do grupowania elementów	– tworzy układ strony WWW za pomocą znaczników	– planuje wykorzystanie znaczników w dokumentach
– wymienia nazwy modeli barw – wymienia zasady kodowania barw HTML5 i CSS3 – wymienia sposoby notacji barw w HTML	– charakteryzuje modele RGB, HSL i CMYK – charakteryzuje sposoby notacji barw w HTML	– stosuje modele barw w kodowaniu kolorów na stronach WWW – konwertuje opisy kolorów między modelami	– dobiera optymalne kolory dla poszczególnych obiektów strony	– koduje kolory elementów stron WWW
– wymienia nazwy bloków i sekcji strony WWW – wymienia nazwy znaczników służących do tworzenia bloków i sekcji – wymienia nazwy atrybutów bloków i sekcji	– charakteryzuje bloki i sekcje strony WWW – opisuje zastosowanie bloków i sekcji – opisuje atrybuty bloków i sekcji – opisuje sposób definiowania sekcji strony WWW	– stosuje bloki i sekcje do podziału strony WWW	– planuje rozmieszczenie bloków i sekcji strony WWW	– modyfikuje atrybuty bloków i sekcji

– wymienia nazwy znaczników służących do tworzenia tabel, wierszy i komórek – wymienia nazwy atrybutów znaczników do tworzenia tabel – wymienia nazwy znaczników do łączenia wierszy i kolumn oraz zasady ich łączenia	– opisuje sposób definiowania tabel w HTML – opisuje zastosowanie znaczników do tworzenia tabel – opisuje atrybuty znaczników do tworzenia tabel – opisuje zasady łączenia wierszy i kolumn oraz znaczniki do łączenia	– tworzy tabele o oczekiwanym układzie wierszy i kolumn	– planuje wykorzystanie tabel do prezentacji danych na stronie WWW – planuje wykorzystanie tabel do rozmieszczania elementów strony WWW	– modyfikuje atrybuty znaczników do tworzenia tabel
– definiuje pojęcie formularza – wymienia znaczniki do tworzenia formularzy – wymienia atrybuty znaczników do tworzenia formularzy – wymienia nazwy metod przesyłania danych z formularza	– opisuje budowę i przeznaczenie formularza – charakteryzuje znaczniki do tworzenia formularzy – charakteryzuje atrybuty znaczników do tworzenia formularzy – charakteryzuje metody przesyłania danych z formularza	– projektuje formularze do wprowadzania i wyświetlania danych	– dobiera metodę przesyłania danych z formularza – planuje wykorzystanie formularzy	– modyfikuje atrybuty znaczników do budowy formularza
– wymienia formaty zapisu plików graficznych – wymienia nazwy znaczników do wstawiania grafiki	– opisuje różnice pomiędzy formatami zapisu plików graficznych – opisuje składnie znacznika do wstawiania grafiki	– umieszcza obiekty graficzne w dokumencie HTML – konwertuje pliki między formatami graficznymi	– dobiera format graficzny zapisu pliku dla strony internetowej	– ogranicza czas ładowania strony poprzez stosowanie plików graficznych o optymalnej rozdzielczości, jakości i formacie graficznym
– definiuje pojęcie mapy obrazu – wymienia nazwy znaczników do tworzenia map obrazu	– opisuje proces tworzenia mapy obrazu i mapy odsyłaczy – charakteryzuje znaczniki do tworzenia map obrazu	– tworzy mapy obrazu i mapy odsyłaczy	– planuje wykorzystanie map obrazu i map odsyłaczy na stronie WWW	– tworzy zaawansowane mapy obrazu o skomplikowanych kształtach
– definiuje pojęcie grafiki SVG – wymienia cechy grafiki SVG – wymienia nazwy kształtów w grafice SVG	– charakteryzuje grafikę SVG – charakteryzuje kształty w grafice SVG	– tworzy i umieszcza grafikę SVG na stronach WWW	– planuje wykorzystanie grafiki SVG na stronach WWW	– tworzy skomplikowane kształty z grafiki SVG oraz łączy kilka grafik

– definiuje pojęcie elementu Canvas	– charakteryzuje element Canvas – opisuje różnice między grafiką SVG i elementem Canvas	– umieszcza element Canvas w dokumencie HTML	– planuje wykorzystanie elementu Canvas na stronach WWW	– za pomocą skryptów tworzy i modyfikuje elementy graficzne w elemencie
– wymienia przykłady obiektów multimedialnych – wymienia formaty zapisu obiektów multimedialnych – wymienia znaczniki do umieszczania multimediiów – wymienia atrybuty znaczników obiektów multimedialnych	– charakteryzuje obiekty multimedialne – charakteryzuje formaty zapisu obiektów multimedialnych – charakteryzuje znaczniki do umieszczania multimediiów – charakteryzuje atrybuty znaczników obiektów multimedialnych	– przygotowuje obiekty multimedialne do umieszczenia na stronie WWW – umieszcza obiekty multimedialne do ułożenia na stronie WWW	– planuje wykorzystanie obiektów multimedialnych na stronie WWW	– dobiera format obiektów multimedialnych do umieszczenia na stronie WWW
2. Kaskadowe arkusze stylów CSS				
na ocenę dopuszczającą	na ocenę dostateczną	na ocenę dobrą	na ocenę bardzo dobrą	na ocenę celującą
– definiuje pojęcie kaskadowych arkuszy stylów (CSS) – definiuje pojęcie selektora – wymienia składniki stylu	– uzasadnia potrzebę korzystania ze stylów – charakteryzuje kaskadowe arkusze stylów (CSS) – charakteryzuje selektory – opisuje strukturę i składnię stylu	– identyfikuje reguły w stylu – identyfikuje selektory i deklaracje, właściwości i wartości w dokumencie HTML	– planuje wykorzystanie stylów w dokumencie HTML	
– wymienia metody dołączania kaskadowych arkuszy stylów do dokumentów HTML	– charakteryzuje metody dołączania kaskadowych arkuszy stylów do dokumentów HTML – opisuje sposób umieszczania komentarza w arkuszu	– tworzy kaskadowe arkusze stylów i umieszcza je w kodzie HTML	– dobiera sposób umieszczenia arkusza w dokumencie	– wykorzystuje różne metody umieszczania arkusza w dokumencie

– wymienia rodzaje selektorów – wymienia kategorie właściwości CSS	– charakteryzuje rodzaje selektorów – opisuje zasady grupowania selektorów – opisuje zasady używania atrybutu class – charakteryzuje kategorie właściwości CSS	– identyfikuje selektory w dokumencie HTML – formatuje selektory za pomocą stylów	– planuje wykorzystanie selektorów – planuje tworzenie stylów oraz sposób ich umieszczania	
– wymienia właściwości do formatowania tekstu i czcionki	– charakteryzuje właściwości do formatowania tekstu i czcionki	– za pomocą CSS formatuje tekst i czcionki	– planuje wygląd tekstu i czcionki oraz sposób formatowania w celu uzyskania zamierzonego efektu	– stosuje zaawansowane efekty do tekstu i czcionki
– wymienia właściwości do formatowania rozmiaru i tła	– charakteryzuje właściwości do formatowania rozmiaru i tła	– za pomocą CSS formatuje rozmiar i tło	– planuje rozmiar i tło elementów dokumentu oraz sposób formatowania w celu uzyskania zamierzonego efektu	– stosuje zaawansowane efekty do tła
– wymienia właściwości do formatowania wykazów, obramowań i tabel	– charakteryzuje właściwości do formatowania wykazów, obramowań i tabel	– za pomocą CSS formatuje wykazy, obramowania i tabele	– planuje umieszczenie wykazów, obramowań i tabel oraz sposób formatowania w celu uzyskania zamierzonego efektu	– stosuje zaawansowane efekty do wykazów, obramowań i tabel
– wymienia jednostki względne i bezwzględne używane w CSS – wymienia jednostki kątowe oraz czasu	– opisuje różnice w jednostkach względnych i bezwzględnych – charakteryzuje jednostki względne i bezwzględne używane w CSS	– stosuje w CSS jednostki względne i bezwzględne – stosuje w CSS jednostki kątowe oraz czasu	– dobiera jednostki względne i bezwzględne – dobiera jednostki w zależności od zadania	– formatuje i łączy różne jednostki w zależności od zadania
– wymienia sposoby określania koloru oraz stopnia przezroczystości	– charakteryzuje jednostki kątowe oraz czasu – opisuje sposoby określania koloru oraz stopnia przezroczystości	– stosuje w CSS różne sposoby określania koloru oraz stopnia przezroczystości	– dobiera sposób reprezentowania koloru	– stosuje zaawansowane efekty do tworzenia kolorów na stronie

– wymienia bloki, które tworzą się wokół elementów HTML zawierających treść	– charakteryzuje bloki, które tworzą się wokół elementów HTML zawierających treść	– definiuje ustawienie marginesu zewnętrznego, wewnętrznego, obramowania elementów HTML	– planuje szerokości marginesów i obramowań elementów HTML	– poszukuje rozwiązań w celu optymalnego ustawienia strony za pomocą marginesów i obramowań
– wymienia sposoby rozmieszczenia elementów HTML – wymienia właściwości do określenia przesunięcia bloku elementu – definiuje właściwość z-index	– charakteryzuje sposoby rozmieszczenia elementów HTML – charakteryzuje właściwości do określenia przesunięcia bloku elementu – charakteryzuje właściwość z-index	– rozmieszcza elementy HTML – stosuje właściwości określające przesunięcie bloku elementu – stosuje właściwość z-index	– planuje rozmieszczenie elementów HTML, ich przesunięcia oraz kolejność nakładania	– modyfikuje rozmieszczenie elementów HTML – modyfikuje właściwości określające przesunięcie bloku elementu – modyfikuje właściwość z-index
– wymienia zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych	– charakteryzuje zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych	– stosuje zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych i tworzenia formularzy	– formatuje dokumenty hipertekstowe	– projektuje i formatuje formularze z uwzględnieniem zasady ergonomii i estetyki
– wymienia zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych	– charakteryzuje zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych	– stosuje zasady wykorzystania kaskadowych arkuszy stylów do formatowania dokumentów hipertekstowych i podziału strony na bloki	– dzieli strony na bloki	– projektuje podział strony na bloki z uwzględnieniem zasady ergonomii i estetyki